

LATIHAN SOAL INFORMATIKA KELAS 7

Jawablah pertanyaan dibawah ini!

1. Di bawah ini yang akan dipelajari di informatika adalah...
 - A. AK (Algotrima Dan Komputer)
 - B. TIK (Teknologi Informasi Dan Komunikasi)
 - C. BU (Berpikir Uang)**
 - D. JKD (Jaringan Komputer Dan Data)

2. Apa tujuan mempelajari informatika?
 - A. Memudahkan menggunakan pulpen
 - B. Mengembangkan kemampuan belajar berbasis TIK.**
 - C. Memahami cara memasang lampu
 - D. Untuk mengerti tata cara makan

3. Apakah belajar TIK perlu computer
 - A. Tidak butuh karena tidak penting
 - B. Butuh karena penting
 - C. Sangat butuh karena tanpa komputer kita tidak bisa belajar
 - D. Tidak karena tujuan penting informatika memahami cara kerja computer**

4. Media komunikasi dibagi menjadi dua yaitu
 - A. Manual dan digital
 - B. Asli dan bajakan
 - C. Langsung dan tidak langsung
 - D. Tradisional dan modern**

5. Kegiatan di bawah ini yang akan dilakukan dalam pelajaran informatika kecuali...
 - A. Pembelajaran menggambar (drawing)**
 - B. Pembelajaran berbasis proyek (PBL)
 - C. Pembelajaran berpusat pada siswa (SCL)
 - D. Pembelajaran berbasis inkuiri (IBL)

6. Apa itu ilmu informatika?
 - A. Perhitungan dengan menggunakan computer.
 - B. Mengembangkan dan menggunakan abstraksi.
 - C. Bidang ilmu mengenai studi perancangan dan pembuatan system komputasi.**
 - D. Membina budaya kerja masyarakat digital dalam tim yan inklusif.

7. Di bawah ini manakah alasan yang benar untuk belajar informatika?
 - A. Perbedaan.
 - B. Persatuan.
 - C. Berlebihan soal digital.
 - D. Karena era digital.**

8. Di bawah ini, yang merupakan salah satu ciri Profil Pelajar Pancasila adalah...
- A. **Berkebhinekaan global**
 - B. Malas beribadah
 - C. Egois
 - D. Sombong
9. Dibawah ini, yang merupakan jawaban yang salah dari tujuan infografis adalah...
- A. Himbauan
 - B. Mengedukasi
 - C. Ajakan
 - D. **Lebih susah dipahami**
10. Di bawah ini, yang bukan merupakan salah satu dari 7 aspek praktika informatika adalah...
- A. Membina budaya digital
 - B. **Melaksanakan tugas sendiri**
 - C. Mengembangkan abstraksi
 - D. Mengembangkan artefak komputasi
11. Mengapa kita perlu bekerja kelompok?
- A. Agar pekerjaan lebih susah
 - B. Agar pekerjaan lebih berat
 - C. **Agar pekerjaan lebih ringan**
 - D. Agar pekerjaan lebih banyak
12. Apa itu Infografis?
- A. Media informasi yang tersusun hanya dengan teks
 - B. Media informasi yang tersusun hanya dengan ilustrasi/gambar
 - C. Media informasi yang tersusun hanya dengan grafik
 - D. **Media informasi yang tersusun dengan teks, gambar, dan grafik**
13. Yang merupakan ciri presentasi yang baik kecuali..
- A. Ukuran huruf cukup besar untuk dapat dilihat oleh penyimaknya
 - B. Seimbang antara teks dan gambar/ilustrasi
 - C. **Tulisan kecil dan rapat**
 - D. Jumlah lembar sesuai waktu yang disampaikan
14. Dibawah ini yang tidak termasuk profil pelajar Pancasila adalah...
- A. Mandiri
 - B. Kreatif
 - C. Takwa kepada Tuhan YME
 - D. **Malas beribadah**
15. Dibawah ini, salah satu cara untuk mengomunikasikan hasil kerja adalah...
- A. **Siapkan bahan presentasi dengan baik**
 - B. Menulis dengan jelas
 - C. Menyiapkan alat bantu pengukuran
 - D. Menjawab dengan cepat

16. Di bawah ini termasuk alat komunikasi masa lalu, kecuali
- A. kentongan
 - B. radio**
 - C. daun lontar
 - D. Asap
17. Media komunikasi dibagi menjadi dua yaitu
- A. manual dan digital
 - B. asli dan bajakan
 - C. langsung dan tidak langsung**
 - D. tradisional dan modern
18. Diskusi adalah contoh komunikasi menggunakan media komunikasi
- A. modern
 - B. tradisional
 - C. langsung**
 - D. tidak langsung
19. Mencari informasi lewat internet adalah contoh penggunaan media komunikasi
- A. modern**
 - B. tradisional
 - C. langsung
 - D. tidak langsung
20. Di bawah ini yang tidak termasuk keuntungan dari penggunaan teknologi informasi dan komunikasi adalah
- A. membantu pengolahan data
 - B. memudahkan pekerjaan seseorang
 - C. hasil yang didapat lebih akurat
 - D. perlu keahlian untuk mengoperasikan**
21. Di bawah ini adalah dampak negatif penggunaan teknologi informasi dan komunikasi, kecuali
- A. berkurangnya jumlah lapangan kerja
 - B. kebutuhan sumber listrik yang cukup
 - C. pekerjaan menjadi lebih efisien**
 - D. berpengaruh terhadap gaya hidup
22. Istilah komputer diambil dari bahasa Latin yang berarti peralatan untuk
- A. memproses
 - B. menghitung**
 - C. mendengar
 - D. mengolah
23. Pemrakarsa pembuatan komputer dan juga mendapat julukan sebagai Bapak Komputer adalah
- A. Thomas Edison
 - B. Charles Babbage**

- C. Prof. Hoard Aikem
- D. James Watt

24. Apa itu Informatika?
- A. Ilmu yang mempelajari tentang alam
 - B. Ilmu yang mempelajari tentang sila Pancasila
 - C. Ilmu yang mempelajari tentang bahasa
 - D. **Ilmu yang mempelajari tentang bidang studi, perancangan dan pembuat, dan sistem computer**
25. Berapakah aspek praktika Informatika?
- A. 5
 - B. **7**
 - C. 12
 - D. 3
26. Pemikiran Komputasi atau Computational Thinking (CT) sebagai salah satu teknik penyelesaian masalah menjadi sangat penting di masa sekarang untuk menyiapkan generasi penerus yang berdaya saing di era ekonomi digital ini. Awalnya istilah Computational Thinking atau Berpikir/Pemikiran Komputasi digaungkan oleh ...
- A. Bill Gates
 - B. **Seymour Papert**
 - C. J.M. Wing
 - D. Jean Piaget
27. Jadi apa sebenarnya yang dimaksud dengan berpikir atau pemikiran komputasi
- A. **Cara berpikir seperti ilmuwan komputer**
 - B. Cara berpikir seperti computer
 - C. Cara berpikir sebagai robot
 - D. Cara berpikir sebagai gadget
28. Pada tahun berapakah computational thinking diperkenalkan?
- A. 1890
 - B. **1980**
 - C. 1990
 - D. 1089
29. Siapakah yang membawa pendekatan yang dimodifikasi dan perhatian baru pada pemikiran komputasi atau Computational Thinking?
- A. Bill Gates
 - B. Seymour Papert
 - C. **J.M. Wing**
 - D. Jean Piaget
30. Yang bukan merupakan metode berpikir komputasional adalah..
- A. Optimasi penjadwalan
 - B. Mencari pola
 - C. Struktur Data

D. Abstraksi

31. Jika semua A adalah B dan sebagian B adalah C, manakah pernyataan di bawah ini yang benar?

- A. Semua A adalah C
- B. Semua C adalah A
- C. Sebagian A adalah C**
- D. Sebagian C adalah A

32. Jika diketahui bahwa tepat dua pernyataan mengenai sebuah keluarga yang terdiri atas ayah, ibu, dan 2 orang anak kandung di bawah ini benar dan diketahui bahwa Ghani dan Arman berjenis kelamin laki-laki sementara Kiki dan Santi adalah perempuan. Diketahui sejumlah fakta berikut:

- ♣ Ghani dan Santi memiliki hubungan darah
- ♣ Arman lebih tua dari Ghani
- ♣ Kiki lebih muda dari Arman
- ♣ Kiki lebih tua dari Santi

Posisi mereka masing-masing dalam keluarga adalah

- A. Orang tua= Ghani dan Arman
Anak= Kiki dan Santi
- B. Orang tua= Santi dan Arman
Anak= Kiki dan Ghani
- C. Orang tua= Kiki dan Arman
Anak= Ghani dan Santi**
- D. Orang tua= Ghani dan Santi
Anak= Kiki dan Arman

33. Bapa Turdi mempunyai 3 anak, Yang sulung bernama Tito berusia 12 tahun, Titi berusia 9 tahun dan adiknya yang belum sekolah bernama...

- A. Tuti
- B. Jamal
- C. Kardi
- D. Turdi**

34. Dari antara kalimat berikut, manakah kalimat yang bernilai benar

- A. Satu hari sama dengan 24 jam**
- B. Satu jam sama dengan satu hari
- C. Satu menit sama dengan satu jam
- D. Satu hari sama dengan 24 menit

35. 1. Mulai

2. Menulis surat

3. Surat dimasukkan amplop

4. Menutup amplop

5. Menempel perangko

6. Mengantar ke kantor pos

7. Selesai

Urutan algoritma yang benar adalah...

- A. 1-2-7-5-4-3-6

- B. 1-2-3-4-5-6-7**
- C. 2-3-1-4-5-7-6
- D. 3-4-6-5-2-3-1

36. Apa tujuan Infografis?

- A. Menunjukkan kesenian
- B. Mendengarkan suatu lagu
- C. Mengedukasi, himbauan, dan ajakan**
- D. Mengiklankan suatu produk

37. Industri 4.0. adalah

- A. Era digital**
- B. Era sebelum masehi
- C. Era purba
- D. Era kerajaan

38. Society 5.0 adalah

- A. Masyarakat yang hidup di dunia fisik dan dunia maya**
- B. Masyarakat yang hidup di dunia maya saja
- C. Masyarakat yang hidup di dunia fisik saja
- D Masyarakat yang tidak hidup di dunia fisik dan dunia maya

39. Kita merupakan Society 5.0. Sebutkan bukti kita adalah Society 5.0

- A. Belajar daring dan WFH
- B. Belanja online dan belajar daring
- C. Belajar daring dan berbelanja online
- D. WFH dan WFO**

40. Komputer generasi pertama muncul tahun 1946 dengan nama

- A. LAPTOP
- B. PC
- C. ENIAC**
- D. UNIX

41. Di bawah ini yang termasuk perangkat tambahan komputer adalah

- A. Keyboard
- B. Mouse**
- C. Scanner
- D. Monitor

42. Program-program komputer disebut juga dengan istilah

- A. Hardware
- B. Software**
- C. Brainware
- D. Mainware

43. Orang yang mengoperasikan komputer disebut juga dengan istilah

- A. Hardware
- B. Software
- C. Brainware**

D. Mainware

44. Perangkat penyimpanan yang ada di dalam CPU adalah
- A. Compact disk
 - B. Floppy disk
 - C. Flashdisk
 - D. Hardisk**
45. Apa saja yang dinilai dalam segi tampilan sebuah presentasi?
- A. Ukuran huruf, keseimbangan teks dan gambar, dan jumlah lembar**
 - B. Ketebalan huruf, ketidakseimbangan teks dan gambar, dan jumlah lembar
 - C. Warna gambar dan teks
 - D. Isi materi presentasi
46. Berikut ini yang tidak termasuk profil pelajar Pancasila adalah
- A. Kreatif
 - B. Bernalar kritis
 - C. Bergotong royong
 - D. Berpikir komputasional**
47. Dalam bekerja kelompok apa yang harus dilakukan tim sebelum kerja kelompok
- A. Bermain
 - B. Jalan-jalan
 - C. Makan bersama
 - D. Membuat perencanaan kerja**
48. Apa saja yang dinilai dalam segi konten sebuah infografis?
- A. Materinya tidak ada sumber
 - B. Memberikan materi SD untuk anak TK
 - C. Mater yang disampaikan hoax
 - D. Materi ada sumbernya**
49. Dari pernyataan dibawah, yang merupakan optimasi penjadwalan adalah
- A. Mengerjakan PR saat menunggu air mendidih**
 - B. Membuat data untuk benda belanjaan
 - C. Mengerjakan PR sesudah air mendidih
 - D. Tidak membuat daftar resep makanan
50. Dari pernyataan dibawah, yang merupakan struktur data adalah
- A. Mengerjakan PR saat menunggu air mendidih
 - B. Membuat data untuk benda belanjaan**
 - C. Mengerjakan PR sesudah air mendidih
 - D. Tidak membuat daftar resep makanan

LATIHAN 50 SOAL PILIHAN GANDA TIK

1. Yang mana di bawah ini yang tidak termasuk hardware komputer?

- a. Keyboard
- b. Scanner
- c. Earphone
- d. CPU

Jawaban: c

2. Bagaimana cara mematikan/menghidupkan Smartphone?

- a. Tekan dan tahan tombol ON/OFF
- b. Digoyangkan
- c. Diketuk tiga kali
- d. Dibanting

Jawaban: a

3. Komputer berasal dari kata apa?

- a. Computer
- b. Computus
- c. To compute
- d. Compute

Jawaban: d

4. Sebutkan contoh jenis komputer!

- a. Laptop
- b. MacBook
- c. Mainframe
- d. A dan C benar

Jawaban: d

5. Tanda apa yang harus digunakan untuk mengawali rumus/fungsi?

- a. Tanda tambah (+)
- b. Tanda sama dengan (=)
- c. Tanda kurang (-)
- d. Tanda titik dua (:)

Jawaban: b

6. Di bawah ini termasuk sistem operasi, kecuali?

- a. Windows
- b. Linux
- c. Solaris
- d. MS Word

Jawaban: d

7. Di bawah ini yang termasuk program pengolah angka adalah...

- a. PowerPoint
- b. Corel Draw
- c. Canva
- d. Star Office Calc.

Jawaban: d

8. Berikut adalah para ahli komputer, kecuali?

- a. Carolus Lineus
- b. Robert H. Blissmer
- c. William M. Fouri
- d. Donald H. Sanders

Jawaban: a

9. Pilih input device yang benar!

- a. CPU
- b. Keyboard
- c. ROM
- d. RAM

Jawaban: b

10. Berikut adalah output device, kecuali...

- a. Monitor
- b. Speaker
- c. Mouse
- d. Printer

Jawaban: c

11. Apa kepanjangan dari K3?

- a. Kesehatan dan Keselamatan Kerja
- b. Keselamatan, Kesehatan, Komputer
- c. Kesehatan dan Kerapihan Komputer
- d. Koperasi Kabel dan Keyboard

Jawaban: a

12. Berikut ini yang tidak termasuk Profil Pelajar Pancasila adalah...

- a. Berkebinekaan Global
- b. Berpikir secara logis
- c. Mandiri
- d. Bergotong-royong

Jawaban: b

13. Berikut ini yang dapat dipelajari dalam mata pelajaran Informatika adalah...

- a. Cara meretas akun orang lain

- b. Analisis data
- c. Metamorfosis
- d. Aljabar

Jawaban: b

14. Apa itu komputasi?

- a. Komputasi adalah ilmu yang berkaitan dengan permodelan matematika dan penggunaan komputer untuk menyelesaikan masalah-masalah sains
- b. Komputasi adalah bidang dimana kita dapat belajar lebih banyak tentang komputer
- c. Komputasi adalah pengangkatan bagian tubuh makhluk hidup yang mengalami kerusakan
- d. Komputasi adalah teknologi digital untuk menerbitkan video di Internet

Jawaban: a

15. Contoh mengomunikasikan hasil kerja dengan baik adalah...

- a. Menyiapkan alat bantu
- b. Membawa megafon
- c. Berbicara dengan suara kecil
- d. Berbicara dengan tidak sopan

Jawaban: a

16. Apa pengertian informatika?

- a. Bidang ilmu mengenai studi, perancangan, dan pembuatan sistem komputasi, serta prinsip-prinsip yang menjadi dasar perancangan tersebut.
- b. Bidang ilmu yang mempelajari makhluk hidup
- c. Bidang ilmu mempelajari cara mengatur keuangan
- d. Bidang ilmu yang mempelajari hukum aksi reaksi

Jawaban: a

17. Berikut adalah 7 aspek praktika informatika kecuali

- a. Membina budaya kerja masyarakat digital dalam tim yang inklusif.
- b. Berkolaborasi untuk melaksanakan tugas dengan tema Komputasi.
- c. Mengenali dan mendeinisikan persoalan yang penyelesaiannya dapat didukung dengan sistem komputasi.
- d. Bergotong royong membersihkan ruang computer

Jawaban: d

18. Perancangan konten infografis perlu memperhatikan hal berikut, kecuali.

- a. Tujuan infografis dibuat
- b. Kepada siapa infografis ditujukan.
- c. Konten tidak perlu disesuaikan dengan pembacanya
- d. Konten harus benar, masuk akal, dan jelas sumbernya. Konten bergantung pada tujuan infografis dibuat.

Jawaban: c

19. Dari segi tampilan, kita perlu memperhatikan hal-hal berikut saat membuat infografis.

- a. Tidak memperhatikan kata-kata kunci.
- b. Pemilihan huruf harus kecil tapi indah
- c. Pemilihan ilustrasi (grafik, gambar) yang tidak sesuai.
- d. Tata warna yang serasi dan sesuai dengan konteks.

Jawab: d

20. Berikut adalah syarat presentasi yang baik kecuali

- a. Ukuran huruf cukup besar untuk dapat dilihat oleh penyimaknya.
- b. Perbanyak kata-kata
- c. Seimbang antara teks dan gambar/ilustrasi.
- d. Jumlah lembar yang sesuai dengan waktu yang disampaikan.

Jawab: b

21. Berikut adalah cara mengomunikasikan hasil kerja dari segi keterampilan, kecuali

- a. ukuran huruf cukup besar untuk dapat dilihat oleh penyimaknya
- b. Ukuran huruf sangat kecil untuk dapat dilihat oleh penyimaknya
- c. Jumlah lembar yang sesuai dengan waktu yang disampaikan
- d. Seimbang antara teks dan gambar/ilustrasi

Jawaban: b

22. Dibawah ini, salah satu cara mengomunikasikan hasil kerja yaitu?

- a. Menyiapkan alat bantu pengukuran
- b. Menulis dengan jelas
- c. Siapkan bahan presentasi dengan baik dan menarik
- d. Menjawab dengan cepat

Jawaban: c

23. Di bawah ini manakah alasan yang benar untuk belajar informatika?

- a. Karena kemajuan teknologi digital
- b. Perbedaan
- c. Persatuan
- d. Berlebihan soal digital

Jawaban: a

24. Untuk membuat presentasi yang baik, kita harus memperhatikan banyak hal. Jawaban yang salah adalah?

- a. Pakai Bahasa tubuh yang baik, tidak banyak gerakan mengganggu
- b. Siapkan bahan presentasi dengan baik dan menarik sesuai waktu yang disediakan
- c. Menggunakan Bahasa yang tidak sopan
- d. Siapkan alat bantu (pointer)

Jawaban: c

25. Apa keuntungan dalam bekerja dalam kelompok ?

- a. Memperlambat pekerjaan
- b. Membuat pekerjaan menjadi berantakan
- c. Menghilangkan semangat kerja kelompok
- d. Dapat menyelesaikan tugas dengan lebih cepat dan memupuk semangat

Jawaban: d

26. Teknik untuk menyelesaikan persoalan-persoalan sehari-hari yang mengandung berbagai macam konsep keilmuan disebut?
- Computing System
 - Computational thinking
 - Algorithms & Programming
 - Social Impact of Informatics

Jawaban: b

27. Saat ini, manusia hidup di era digital yang sering disebut?
- Society 5.0
 - Era Millenial
 - Industri 4.0
 - Era perkembangan teknologi
- Jawaban : c

28. Berikut adalah hal-hal yang harus diperhatikan saat membuat infografis, kecuali?

- Pemilihan kata-kata kunci
- Pemilihan huruf yang sesuai ukuran dan jenisnya
- Pemilihan ilustrasi (grafik, gambar) yang sesuai.
- Memperbanyak teks dibanding grafik dan ilustrasi

Jawaban: d

29. Kriteria dari sebuah bahan presentasi yang baik ditentukan oleh?

- Konten dan tampilannya
- Jumlah halaman/slide presentasi
- Durasi presentasi
- Sumber materi presentasi

Jawaban: a

30. Berikut yang bukan Istilah informatika dengan dalam bahasa Inggris adalah?

- computer science*
- systematical thinking*

c. *informatics*

d. *computational thinking*

Jawaban: b

31. Apa yang dipelajari dalam mata pelajaran informatika?

a. TIK,SK,JKI,AD,AP,DSI,PLB,BK

b. TIK,AD,AP,MPLS,DSI,BK,LDKS

c. Pemanasan

d. Sains

Jawaban: a

32. Apakah guna infografis?

a. Hanya sebagai hiasan dalam materi

b. Membuat pembaca merasa bosan

c. Agar pembaca dapat menangkap pesan yang dimaksud

d. Untuk tambahan pada tema yang dipelajari

Jawab: c

33. Apakah Manfaat bekerja dalam kelompok?

a. Untuk membeban-bebani pekerjaan mu

b. Agar dapat menyelesaikan tugas lebih cepat dan lebih efisien dalam sisi waktu

c. Melambatkan proses kerja mu

d. Menjadikan mu lebih akrab dengan teman-teman mu

Jawaban: b

34. Dari 4 pilihan dibawah,yang manakah termasuk Profil Pelajar Pancasila?

a. Budi pekerti,Sombong,Tepat waktu

b. Kreatif,Bernalar kritis,Mandiri

- c. Berkebinekaan global, Telat mengerjakan tugas, Mandiri
- d. Menabung uang, Tolong-menolong, Berbohong

Jawaban: b

35. Hal yang harus diperhatikan dalam presentasi, kecuali:

- a. Siapkan bahan presentasi dengan baik dan menarik sesuai waktu yang disediakan.
- b. Siapkan alat bantu.
- c. Tidak mempelajari bahan presentasi
- d. Perhatikan siapa audiens (penyimak) dan konteks dari presentasi.

Jawaban: c

36. Informasi teks dan gambar atau grafis lain yang memudahkan pembaca menangkap pesan yang dimaksud, disebut?

- a. Penutup
- b. Ringkasn
- c. Paparan Utama
- d. Infografis

Jawaban: d

37. Tujuan belajar informatika adalah...

- a. Agar mengerti cara membuat teman
- b. Agar mengerti cara membuat presentasi Word
- c. Agar dapat memahami cara kerja computer dan system digital berbasis computer
- d. Agar mengerti cara bermain game di computer

Jawaban: c

38. Apa guna tombol CapsLock di komputer dan laptop?

- a. Untuk mengunci tombol angka

- b. Untuk membuka kunci laptop dan computer
- c. Untuk mematikan computer
- d. Untuk membuat huruf menjadi besar

Jawaban: d

39. Apakah guna infografis?

- a. Hanya sebagai hiasan dalam materi
- b. Membuat pembaca merasa bosan
- c. Agar pembaca dapat menangkap pesan yang dimaksud
- d. Untuk tambahan pada tema yang dipelajari

Jawaban: c

40. Agar perangkat keras dapat berfungsi, maka diperlukan...

- a. Perangkat lunak
- b. Perangkat tambahan
- c. Perangkat keluaran
- d. Perangkat keras

Jawaban: a

41. Untuk mematikan komputer yang menggunakan sistem operasi Microsoft Windows maka menggunakan prosedur...

- a. Shutdown
- b. Shut up
- c. Shut system
- d. Pull down

Jawaban: a

42. Pilihan yang merupakan perangkat keluaran (output device) dari kumpulan nama perangkat keras berikut ini

- a. Scanner

- b. Mikrofon
- c. Monitor
- d. Keyboard

Jawaban: c

43. Berikut ini yang merupakan Perangkat penyimpanan adalah

- a. Harddisk
- b. Scanner
- c. Speaker
- d. Monitor

Jawaban: a

44. Berikut ini yang bukan termasuk brainware adalah

- a. Administrator
- b. Programmer
- c. Siswa yang tidak memiliki akses
- d. Operator

Jawaban: c

45. Di antara pilihan berikut adalah komponen komputer, kecuali...

- a. Hardware (perangkat keras)
- b. Software (perangkat lunak)
- c. Brainware
- d. Smartphone

Jawaban: d

46. Satu hal yang harus diperhatikan selama membuat infografis adalah...

- a. Tata letak yang baik
- b. Tata warna yang tidak serasi

- c. Pemilihan huruf yang tidak sesuai
- d. Ukuran dan jenisnya sangat besar

Jawaban: a

47. Apa manfaat bekerja dalam kelompok?

- a. Untuk membebani kerjamu
- b. Agar dapat melakukan tugas dengan lebih cepat dan efisien dalam segi waktu
- c. Melambatkan proses kerja
- d. Lebih akrab dengan teman-teman

Jawaban: b

48. Berapa aspek artefak dalam informatika?

- a. 9
- b. 7
- c. 16
- d. 15

Jawaban: b

49. Apakah yang harus dilakukan sebelum kerja kelompok?

- a. Bermain
- b. Makan Bersama
- c. Perencanaan kerja
- d. Jalan-jalan

Jawaban: c

50. Apa yang dapat dipelajari dalam subjek Informatika?

- a. TIK
- b. SK
- c. JKI

d. Semua benar

Jawaban: d

LATIHAN SOAL INFORMATIKA BAB 1

1. Apa tujuan Infografis dibuat?
 - A. Membuat album untuk sebuah lagu
 - B. Mengedukasi, himbauan, dan ajakan
 - C. Wadah dalam bidang kesenian
 - D. Mengiklankan suatu produk

2. Apa saja yang dinilai dalam segi Tampilan pada sebuah presentasi?
 - A. Ukuran huruf, Keseimbangan teks dan gambar, jumlah lembar
 - B. Ketebalan huruf, jumlah lembar, ketidak-seimbangan teks dan gambar
 - C. Warna gambar dan teks
 - D. Isi materi presentasi

3. Apa yang harus dilakukan oleh tim sebelum kerja kelompok ?
 - A. Bermain
 - B. Makan Bersama
 - C. Perencanaan kerja
 - D. Jalan-jalan

4. Dibawah ini adalah ciri-ciri profil pelajar Pancasila, kecuali...
 - A. Mandiri
 - B. Kreatif
 - C. Bergotong royong
 - D. Berpikir komputasional

5. Satu hal yang harus diperhatikan dalam membuat infografis adalah...
 - A. Tata letak yang baik
 - B. Tata warna yang tidak serasi
 - C. Pemilihan huruf yang tidak sesuai
 - D. Ukuran dan jenisnya sangat besar

6. Apa bagian penting untuk menunjukkan alur logika dari paparan yang mengalir dengan runtut ?
 - A. Warna
 - B. Ringkasan
 - C. Ukuran
 - D. Bentuk

7. Seperti yang kita ketahui, ada berbagai bidang pengetahuan informatika yang dapat dikelompokkan menjadi?

- A. Berpikir Komputasional (BK)
- B. Teknologi Informasi & Komunikasi (TIK)
- C. Sistem Komputer (SK)
- D. Semua benar

8. Tujuan belajar informatika adalah?

- A. Agar mengerti cara berteman
- B. Agar mengerti cara membuat presentasi Word
- C. Agar dapat memahami cara kerja komputer dan sistem digital berbasis komputer
- D. Agar mengerti cara bermain game di komputer

9. Input Device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi sebagai alat untuk memasukkan data atau perintah ke dalam komputer, di antara pilihan berikut adalah Input Device, kecuali....

- A. Mouse
- B. Scanner
- C. Printer
- D. Mikrofon

10. Informasi teks dan gambar atau grafis lain yang memudahkan pembaca menangkap pesan yang dimaksud, disebut...

- A. Penutup
- B. Ringkasan
- C. Paparan Utama
- D. Infografis

11. Apa guna tombol CapsLock di komputer dan laptop?

- A. Untuk mengunci tombol angka
- B. Untuk membuka kunci laptop dan komputer
- C. Untuk mematikan komputer
- D. Untuk membuat huruf menjadi besar

12. Salah satu hal yg perlu di perhatikan dalam membuat infografis dari segi tampilan adalah...

- A. Ringkasan
- B. Pemilihan kata kunci
- C. Latar belakang
- D. Paparan utama

E. Pemilihan kata kunci

13. Apakah Manfaat bekerja dalam kelompok?
- A. Untuk membebani-bebani pekerjaan mu
 - B. Agar dapat menyelesaikan tugas lebih cepat dan lebih efisien dalam sisi waktu
 - C. Melambatkan proses kerja mu
 - D. Menjadikan kamu lebih membenci teman teman mu
14. Apakah fungsi dari infografis?
- A. Hanya sebagai hiasan dalam materi
 - B. Membuat pembaca merasa bosan
 - C. Agar pembaca dapat menangkap pesan yang dimaksud
 - D. Untuk tambahan pada tema yang dipelajari
15. Dari 4 pilihan dibawah,yang manakah termasuk Profil Pelajar Pancasila?
- A. Budi pekerti, Sombong, Tepat waktu
 - B. Kreatif, Bernalar kritis, Mandiri
 - C. Berkebinekaan global, Telat mengerjakan tugas, Mandiri
 - D. Menabung uang, Tolong-menolong, Berbohong
16. Mengapa perlu belajar Informatika ?
- A. Mendorong kalian untuk mengembangkan daya pikir komputasional
 - B. Untuk menghasilkan penemuan (invention) terkait komputer dan sistem komputer
 - C. Agar dapat memahami sistem kerja komputer dan seisinya
 - D. Semua benar
17. Yang bukan merupakan tujuan dari infografis adalah ?
- A. Ajakan
 - B. Lebih susah dipahami
 - C. Mengedukasi
 - D. Himbauan
18. Apakah belajar informatika harus memakai komputer?
- A. Harus
 - B. Mungkin
 - C. Tidak harus
 - D. Tergantung
19. Apa yang akan di pelajari dalam mata pelajaran Informatika?

- A. Analisis data
 - B. Bernalar kritis
 - C. Mengembangkan daya pikir dan kritis untuk menghasilkan penemuan terkait komputer
 - D. Semua benar
20. Apa yang akan Dipelajari dalam Mata Pelajaran Informatika?
- A. TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi)
 - B. SK (Susah Komputer)
 - C. JKI (Jaringan Kekalahan/Internet)
 - D. Semua benar
21. Sebutkan 1 pelajaran informatika yang akan dipelajari di kelas 7 adalah...
- A. Menghafal ayat Al-Quran
 - B. Mempelajari Aljabar
 - C. Membuat Teks Deskripsi
 - D. Analisi Data
22. Apa saja yang dicakup di Informatika?
- A. Informatika mencakup fisika dan biologi
 - B. Informatika mencakup aspek teoritis dan praktis
 - C. Informatika mencakup hitung-menghitung
 - D. Informatika mencakup hewan dan alam
23. Dibawah ini merupakan contoh sifat Profil Pelajar Pancasila, kecuali...
- A. Mandiri
 - B. Bergotong royong
 - C. Kreatif
 - D. Berbohong
24. Di bawah ini mana yang akan dipelajari di informatika?
- A. BK, TIK, SK, JKI, AD, AP, DSI, PLB
 - B. Pemanasan
 - C. BK, TIK, SK, JKI, AD, AP, LDKS, PLB
 - D. Pendinginan
25. Berikut ini mana yang BUKAN profil pelajar Pancasila?
- A. Mandiri
 - B. Kreatif
 - C. Bernalar Kritis
 - D. Lincah

26. Dibawah ini mana yang BUKAN kriteria bahan presentasi dari segi konten?
- A. Ringkasan
 - B. Latar Belakang
 - C. Mandiri
 - D. Paparan Utama
27. Apa yang BUKAN manfaat dari berkerja kelompok ?
- A. Mendapat hasil yang buruk dan lambat
 - B. Mendapat hasil yang baik dan efisien
 - C. Perkerjaan cepat diselesaikan
 - D. Semua benar
 - E. Mendapat hasil yang buruk dan lambat
28. Di bawah ini mana yang TIDAK akan dipelajari dalam mata pelajaran informatika?
- A. TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi)
 - B. AP (Algoritma dan Pemrograman)
 - C. DSI (Dampak Sosial Informatika)
 - D. BK (Berpikir Konstitusional)
29. Berkebinekaan global adalah ciri-ciri dari...
- A. AD (Analisis Data)
 - B. Profil Pelajar Dasadarma
 - C. Profil Pelajar Pancasila
 - D. PLB (Praktika Lintas Bidang)
30. Berpikir Komputasional (BK) meliputi...
- A. dekomposisi, abstraksi, algoritma, dan pengenalan pola.
 - B. dekomposisi, abstraksi, algoritma, dan pengenalan teman.
 - C. pengetahuan tentang bagaimana perangkat keras dan perangkat lunak berfungsi
 - D. perumusan dan penulisan langkah penyelesaian solusi secara runtut
31. Mana dari jawaban dibawah ini adalah ciri-ciri profil pelajar pancasila yang benar.
- A. Mandiri
 - B. berkebinekaan global
 - C. Bergotong royong
 - D. Semua benar

32. Dibawah ini yang TIDAK termasuk dalam tujuh aspek ruang lingkup informatika adalah...

- A. Teori informasi
- B. Informatika sosial
- C. Sistem informasi
- D. Ilmu keamanan dan Teknik kepintaran

33. Analisis Data (AD) mencakup kemampuan untuk...

- A. merumus dan menulis langkah penyelesaian solusi secara runtut, dan penerjemahan solusi menjadi program yang dapat dijalankan oleh mesin (komputer).
- B. memfasilitasi pengguna untuk menghubungkan sistem komputer dengan jaringan lokal maupun internet.
- C. meng-input, memproses, memvisualisasi data dalam berbagai format, menginterpretasi, serta mengambil kesimpulan dan keputusan berdasarkan penalaran.
- D. Semua benar
- E. meng-input, memproses, memvisualisasi data dalam berbagai format, menginterpretasi, serta mengambil kesimpulan dan keputusan berdasarkan penalaran.

35. Dampak Sosial Informatika (DSI) mencakup...

- A. dekomposisi, abstraksi, algoritma, dan pengenalan pola. BK mengasah keterampilan problem solving sebagai landasan untuk menghasilkan solusi yang efektif, efisien, dan optimal dengan menerapkan penalaran kritis, kreatif, dan mandiri.
- B. penumbuhan kesadaran siswa akan dampak informatika dalam; kehidupan bermasyarakat dan dirinya, khususnya dengan kehadiran dan pemanfaatan TIK, serta bergabungnya manusia dalam jaringan komputer dan internet untuk membentuk masyarakat digital.
- C. pengetahuan tentang bagaimana perangkat keras dan perangkat lunak berfungsi dan saling mendukung dalam mewujudkan suatu layanan bagi pengguna baik di luar maupun di dalam jaringan komputer atau internet.
- D. aktivitas-aktivitas yang melatih siswa bergotong royong untuk untuk menghasilkan artefak komputasional secara kreatif dan inovatif.

44. Algoritma dan Pemrograman (AP) mencakup...

- A. keterampilan problem solving sebagai landasan untuk menghasilkan solusi yang efektif, efisien, dan optimal dengan menerapkan penalaran kritis, kreatif, dan mandiri.
- B. kemampuan untuk meng-input, memproses, memvisualisasi data dalam berbagai format, menginterpretasi, serta mengambil kesimpulan dan keputusan berdasarkan penalaran.
- C. perumusan dan penulisan langkah penyelesaian solusi secara runtut, dan penerjemahan solusi menjadi program yang dapat dijalankan oleh mesin (komputer)

- D. perumusan dan penulisan langkah penyelesaian solusi secara runtut, dan penerjemahan solusi menjadi program yang dapat dijalankan oleh mesin (komputer)
45. Sistem Komputer (SK) adalah pengetahuan tentang...
- A. bagaimana perangkat keras dan perangkat lunak berfungsi dan saling mendukung dalam mewujudkan suatu layanan bagi pengguna baik di luar maupun di dalam jaringan komputer atau internet.
 - B. memfasilitasi pengguna untuk menghubungkan sistem komputer dengan jaringan lokal maupun internet.
 - C. mencakup kemampuan untuk meng-input, memproses, memvisualisasi data dalam berbagai format, menginterpretasi, serta mengambil kesimpulan dan keputusan berdasarkan penalaran.
 - D. bagaimana perangkat keras dan perangkat lunak berfungsi dan saling mendukung dalam mewujudkan suatu layanan bagi pengguna baik di luar maupun di dalam jaringan komputer atau internet.
46. Bergotong royong, mandiri, bernalar kritis, dan kreatif, adalah ciri-ciri dari...
- A. Profil Pekerja Pancasila
 - B. Profil Guru Pancasila
 - C. Profil Pelajar Pancasila
 - D. Profil Pelajar Pramuka
47. Jaringan Komputer dan Internet (JKI) adalah pengetahuan untuk...
- A. memfasilitasi pengguna untuk menghubungkan sistem komputer dengan jaringan lokal maupun internet.
 - B. mencakup aktivitas-aktivitas yang melatih siswa bergotong royong untuk menghasilkan artefak komputasional secara kreatif dan inovatif.
 - C. mencakup penumbuhan kesadaran siswa akan dampak informatika dalam kehidupan bermasyarakat dan dirinya.
 - D. menghasilkan solusi yang efektif, efisien, dan optimal dengan menerapkan penalaran kritis, kreatif, dan mandiri.
48. Pembelajaran Informatika tanpa komputer/kabel disebut.
- A. Pembelajaran 'Unplugged'
 - B. Sistem Komputer (SK)
 - C. Pembelajaran 'Plugged'
 - D. Tidak ada jawaban benar
49. Fungsi belajar Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) adalah...
- A. Karena dapat memberi pengetahuan tentang bagaimana perangkat keras dan perangkat lunak berfungsi dan saling mendukung dalam mewujudkan suatu layanan bagi pengguna baik di luar maupun di dalam jaringan komputer atau internet
 - B. Karena akan memudahkan murid untuk mempelajari dan mengenal perangkat computer, dan sebagainya lebih dalam

- C. Karena akan dapat mengembangkan artefak komputasional (perancangan, implementasi, pelacakan kesalahan, pengujian, penyempurnaan), serta mendokumentasikan dan mengomunikasikan hasil karya
- D. Karena akan memudahkan murid untuk mempelajari dan mengenal perangkat computer, dan sebagainya lebih dalam

50. Berikut ini yang tidak termasuk Profil Pelajar Pancasila adalah...

- a. Berkebinekaan Global
- b. Berpikir secara logis
- c. Mandiri
- d. Bergotong-royong

Jawaban: b